**Умножение матрицы на столбец**

Следующая процедура будет умножать матрицу на столбец при условии, что число столбцов в матрице равно числу элементов в столбце, на который она умножается. Матрица представляет собой двумерный массив n×m целых чисел, который имеет вид:

CONST

n = 3;

m = 5;

TYPE

Matrix = ARRAY[1..n,1..m] OF INTEGER;

Столбец – это одномерный массив с m элементами, который имеет вид;

TYPE

Strng = ARRAY[1..m] OF INTEGER;

Результатом процедуры будет столбец n×1:

TYPE

Sing = ARRAY[1..n] OF INTEGER;

Данная процедуры называется Powerm:

PROCEDURE Powerm (c: Sing; var x: Matrix; var y: Strng);

**Входные параметры**

x: Matrix – двумерный массив из n×m элементов, который умножается на столбец n×1: y: Strng

**Выходные параметры**

Отсутствуют

**Возвращаемое значение**

Типа Sing – результат вычисленного произведения массива и строки.

**Тестовые примеры:**

1. Элементы матрицы:

(1,-1,3,-1,-3;

0,1,1,6,2;

0,0,1,1,1;)

Столбец (1,0,0,2,1)

Результат: (-4,14,3)

1. Элементы матрицы:

(1,-1,3,1,-100;

0,61,1,7,2;

0,0,18,1,11;)

Столбец (1,1,1,1,1)

Результат:

(-1,10,3)

3) Элементы матрицы:

(1,-1,3,1,-100;

0,61,1,7,2;

0,0,18,1,11;)

Столбец (0,0,0,0,0)

Результат:

(0,0,0)